|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| **PROBLEMA NUMERO 5**  HECHA POR:   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  |  | |  | **Modelamiento** | | |  | |  |  |  |  |  | |  | **Tipo de Datos** | **Nombre** | **Identificador** |  | |  | **DE** | Numero de la tabla de multiplicar numero 1 | P |  | |  | Numero de la tabla de multiplicar numero 2 | Q |  | |  | **DA** | valor inicial para el ciclo | start |  | |  | valor final para el ciclo | end |  | |  | **DS** | resultado dado de la tabla de multiplicar | res |  | |  | tabla de multiplicar | x |  | |  | valor por el que se multiplica | z |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | | | |

PSEUDOCÓDIGO HECHO POR:

**CON CICLO MIENTRAS**

Procedimiento mostrar(entero: ↓ start, ↓ end)

x <- start

Mientras x<=end Hacer

Escribir ('')

Escribir ('Tabla de multiplicar de ',x)

z <- 1

Mientras z<=10 Hacer

res <- z\*x

Escribir (z,' x ',x,' = ',res)

z <- z+1

FinMientras

x <- x+1

FinMientras

FinFuncion

Inicio

Algoritmo TablasDeMultiplicar

// variables

Definir P,Q Como Entero

Escribir ('Ingrese la primera tabla de multiplicar que desea conocer: ')

Leer (P)

Escribir ('Ingrese la ultima tabla de multiplicar que desea conocer: ')

Leer (Q)

Si (P>Q) Entonces

llamar\_a -> mostrar(↑ Q,↑ P)

SiNo

Si (P<Q) Entonces

llamar\_a -> mostrar(↑ P, ↑ Q)

FinSi

FinSi

Fin

**CON CICLO HACER MIENTRAS**

Procedimiento mostrar(entero: ↓ start,↓ end)

//variables

entero: x,y

x <- start

Hacer

Escribir ('')

Escribir ('Tabla de multiplicar de ',x)

z <- 1

Hacer

res <- z\*x

Escribir (z,' x ',x,' = ',res)

z <- z+1

Hasta Que z>10

x <- x+1

Mientras Que x>end

FinFuncion

Inicio

Algoritmo TablasDeMultiplicar

// variables

entero: P,Q

Escribir ('Ingrese la primera tabla de multiplicar que desea conocer: ')

Leer (P)

Escribir ('Ingrese la ultima tabla de multiplicar que desea conocer: ')

Leer (Q)

Si (P>Q) Entonces

llamar\_a -> mostrar(↑ Q,↑ P)

SiNo

Si (P<Q) Entonces

llamar\_a -> mostrar(↑ P, ↑ Q)

FinSi

FinSi

Fin

**CON CICLO PARA**

Procedimiento mostrar(entero: ↓ start, ↓ end)

Para x<-start Hasta end Hacer

Escribir ('')

Escribir ('Tabla de multiplicar de ',x)

Para z<-1 Hasta 10 Hacer

res <- z\*x

Escribir (z,' x ',x,' = ',res)

FinPara

FinPara

FinFuncion

Inicio

Algoritmo TablasDeMultiplicar

// variables

Definir P,Q Como Entero

Escribir ('Ingrese la primera tabla de multiplicar que desea conocer: ')

Leer (P)

Escribir ('Ingrese la ultima tabla de multiplicar que desea conocer: ')

Leer (Q)

Si (P>Q) Entonces

llamar\_a -> mostrar(Q,P)

SiNo

Si (P<Q) Entonces

llamar\_a -> mostrar(↑ P,↑ Q)

FinSi

FinSi

Fin

HECHA POR:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Impresión** | **P** | **Q** | **msj** | **msj** | **condición** |
| Ingrese el primer número de la tabla de multiplicar a conocer | 1 |  |  |  | x=1 y z=1 en el ciclo |
|  |
| Ingrese el último número de la tabla de multiplicar que desea conocer |  | 10 |  |  |  |
|  |
| La tabla de multiplicar es |  |  | 1 |  |  |
|  |
|  |  |  |  | 1 X 1 = 1 |  |
|  |
| **Impresión** | **P** | **Q** | **msj** | **msj** | **condición** |  |
| Ingrese el primer número de la tabla de multiplicar a conocer | 10 |  |  |  | x=1 y z=7 en el ciclo |  |
|  |
| Ingrese el ultimo numero de la tabla de multiplicar que desea conocer |  | 1 |  |  |  |
|  |
| La tabla de multiplicar es |  |  | 1 |  |  |
|  |
|  |  |  |  | 1 x 7 = 7 |  |
|  |